

별자리 플레이잉 카드



저작권 Coding Australia

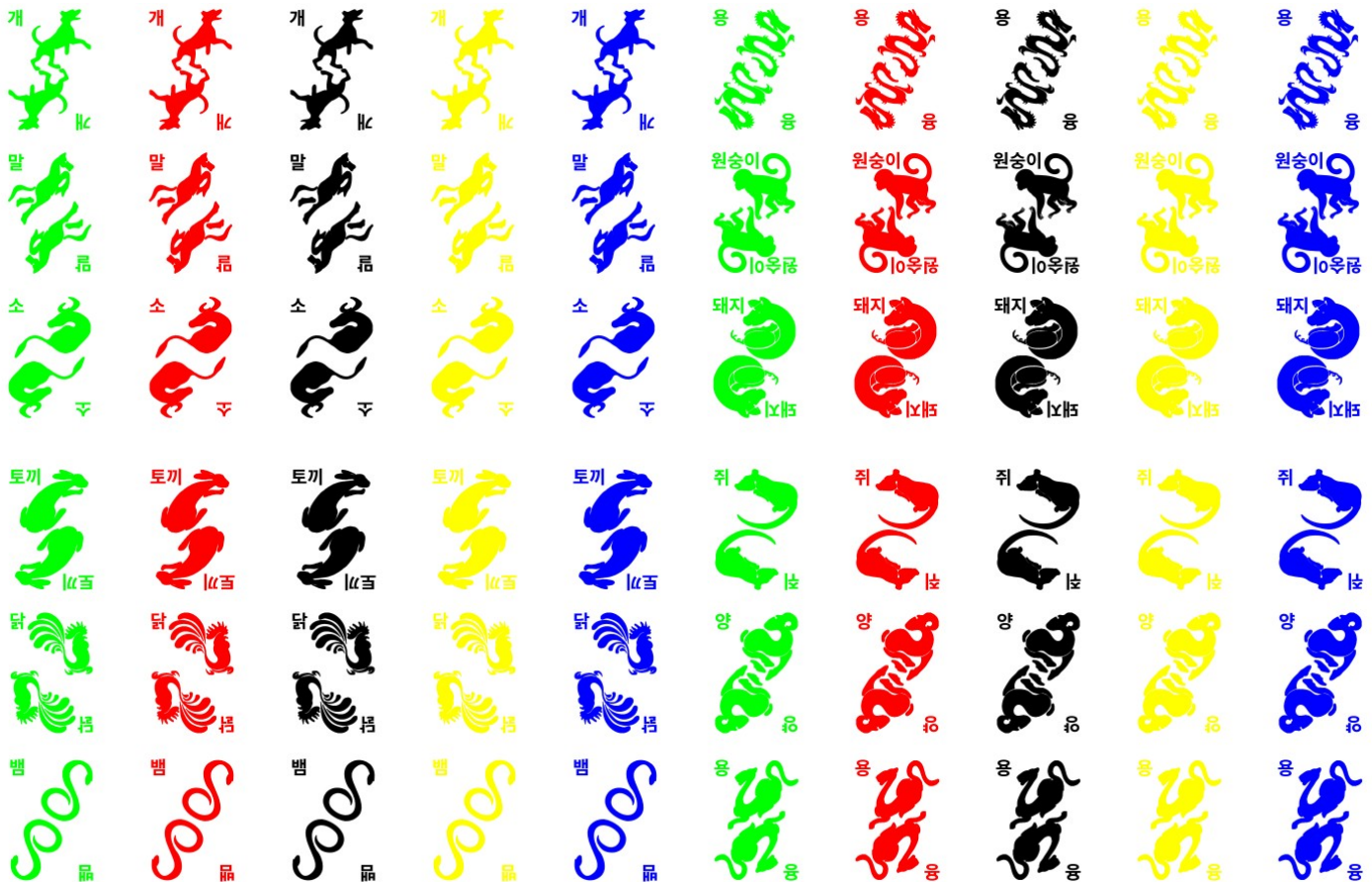
연락처 정보 codingaustralia@gmail.com

웹사이트 <https://codingaustralia.com/>

소개

수다에는 수백 년 역사를 자랑하는 4 가지 문양의 카드 덱 전통을 여러 혁신을 통해 21 세기에 맞게 재해석했습니다. 기존의 하트, 다이아몬드, 클럽, 스페이드 문양에 다섯 번째 문양인 웨이브를 추가하고, 조커 카드를 음양 카드로 대체했습니다.

5 가지 무늬의 카드 덱은 거의 한 세기 동안 존재해 왔지만, 스다에는 전통적인 플레이 카드에 대한 더욱 근본적인 변형입니다. 이러한 변화는 신비와 절제를 추구하는 현대 세계를 더욱 정확하게 반영합니다.



팩

카드 구성은 52 장에서 62 장으로 늘어났으며, 불, 흙, 금, 나무, 물의 다섯 가지 원소와 음양 카드로 이루어져 있습니다. 각 원소에는 쥐, 소, 호랑이, 토끼, 용, 뱀, 말, 양, 원숭이, 닭, 개, 돼지의 12 가지 동물 카드가 있습니다.



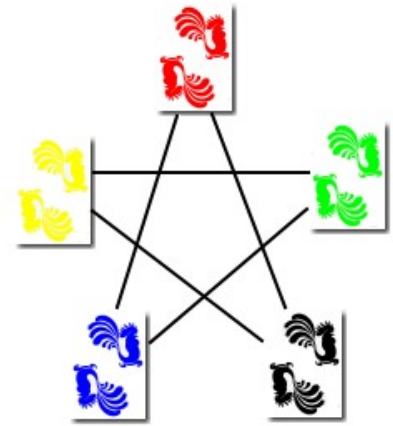
액면가

스다에의 액면가는 게임 종류에 따라 결정됩니다. 500, 포커, 블랙잭, 진 러미와 같은 인기 있는 전통 게임에서는 달력 순서를 따릅니다. 에이스가 없기 때문에 쥐(Rat) 카드로 대체할 수도 있습니다.

바워스/에너지

보워(bower)가 필요한 게임에서는 수탉 카드가 사용됩니다. 그림과 같이 가운데, 오른쪽, 왼쪽 보워가 있으며, 이를 에너지라고 부릅니다. 가운데 에너지가 가장 높고, 왼쪽, 오른쪽 순입니다. 가운데 에너지는 트럼프 원소와 같습니다.

만약 나무가 트럼프 카드라면, 나무 닭띠는 중간 에너지, 흙 닭띠는 좌익 에너지, 금속 닭띠는 우익 에너지를 나타냅니다.



원소와 영역



더 이상 짧은 갑판은 없습니다

60 장으로 구성된 카드 덱은 플레이어가 1 명, 2 명, 3 명, 4 명, 5 명 또는 6 명인 게임에서 모든 카드를 나눠주면 카드 수가 짝수가 되므로 덱이 부족한 경우가 줄어듭니다.

플레이어	카드	플레이어	카드
1	60	4	15
2	30	5	12
3	20	6	10

샘플 게임

대부분의 기존 카드 게임은 Sudaе 카드로 플레이할 수 있습니다. 일부 게임은 변경 없이 그대로 플레이할 수 있지만, 다른 게임은 약간의 수정이 필요합니다. 아래 예시는 모든 게임을 망라하거나 완벽하게 설명하는 것은 아닙니다. Sudaе 플레이 카드의 소유자인 Coding Australia 는 해당 카드 덱에서만 플레이할 수 있는 특정 게임에 대한 저작권을 보유하고 있습니다.

스냅

일반적인 방식으로 플레이하거나, 또는...

지구 원소 카드들을 모두 앞면이 보이도록 펼쳐 놓고 나머지 60 장의 카드를 플레이어들에게 나눠줍니다.

일반적인 스냅 게임과 같은 방식으로 게임을 진행합니다.

플레이어가 스냅에서 이기면, 지구 원소 카드 덱에서 해당 스냅의 액면가만큼의 카드를 가져갑니다. 같은 액면가의 스냅이 다시 나오더라도 무시됩니다. 지구 원소 카드 덱이 모두 소진되면 게임이 종료됩니다.

지구 원소 카드 액면가의 합계가 가장 높은 플레이어가 승리합니다.

철주

돼지부터 쥐까지는 각각 12 부터 1 까지 세어집니다.

딜러에게 카드를 한 장 줍니다. 가장 높은 카드를 받은 사람이 승리합니다.

일반적인 게임과 동일하게 진행하되, 23 점까지 플레이합니다.

러미

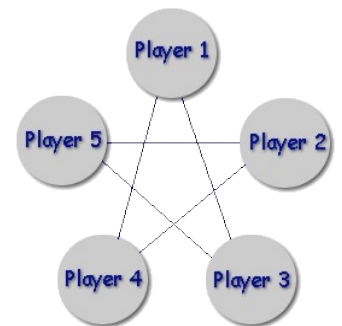
각 플레이어에게 카드 7 장씩 나눠줍니다. 나머지는 스톡 파일이 됩니다. 일반 카드 덱과 동일하게 진행합니다. 돼지(Pig)가 가장 높고 쥐(Rat)가 가장 낮습니다. 3 장에서 5 장까지의 연속된 카드가 가능합니다. 이미 만들어진 연속된 카드를 기반으로 추가 카드를 만들 수 있습니다. 모든 카드를 먼저 공개하는 플레이어가 승리합니다. 점수 계산은 일반 게임과 동일합니다.

휘스트 (3 인용)

각 플레이어에게 카드 10 장을 뒷면이 보이도록 나눠준 후, 다시 10 장을 앞면이 보이도록 나눠줍니다. 딜러는 트럼프를 발표하고, 딜러의 왼쪽에 있는 플레이어가 리드합니다. 뒷면이 보이도록 공개된 카드는 모두 뒤집습니다. 13 트릭 이상을 따낼 때마다 1 점을 획득합니다. 먼저 15 점을 획득하는 플레이어가 승리합니다.

유커 (5 인용)

맨 위 35 장의 카드(파이어 보어부터 우드 스네이크까지)를 남겨둡니다. 각 플레이어에게 5 장씩 나눠주고, 카드 더미에서 다음 카드를 뒤집습니다. 입찰은 표준 유커 규칙을 따르며, 에너지가 적용됩니다. 파트너는 에너지와 같은 방식으로 결정됩니다. 딜러(플레이어 1)가 입찰에서 이기면 플레이어 3 과 4 는 파트너가 되고, 플레이어 2 와 5 는 상대가 됩니다. 플레이어 3 이 딜러에게 입찰하면 플레이어 5 와 1 이 파트너가 되지만, 혼자 플레이하는 경우에는 플레이어 2, 3, 4 만 게임에 참여하며, 2 와 4 가 3 과 대결합니다. 각 플레이어는 드래곤(5)과 래빗(4) 카드를 사용하여 개별적으로 점수를 얻습니다. 먼저 9 점을 얻는 플레이어가 승리합니다.



푸소이 도스

푸소이 도스는 홍콩에서 유래한 게임으로, 마작 다음으로 아시아에서 가장 인기 있는 게임입니다. 목표는 자신의 카드를 모두 먼저 버리는 동시에 다른 플레이어의 손에 남은 카드 수를 최대한 늘리는 것입니다. 순위는 제어 요소에 따라 결정됩니다.



카드 값은 높은 순서부터 낮은 순서까지 다음과 같습니다.



게임은 파이어 타이거를 가진 플레이어부터 시계 방향으로 진행됩니다. 파이어 타이거를 가진 플레이어는 단독으로 또는 다른 유효한 카드 조합과 함께 낼 수 있습니다. 다음 플레이어는 나온 패를 이기거나 패스해야 합니다. 각 핸드는 더 이상 플레이가 없을 때까지 계속됩니다. 핸드에서 이긴 플레이어가 다음 핸드를 시작합니다.

한 플레이어의 카드가 모두 소진되면 게임이 종료됩니다. 나머지 플레이어들은 남은 카드의 가치를 합산합니다.

게임은 한 플레이어가 최고 점수 (예: 1000 점)에 도달할 때까지 계속됩니다. 게임 종료 시 가장 낮은 점수를 얻은 플레이어가

승자가 됩니다.

마작

60 개씩 4 세트 = 총 240 개